

PROGRAMA



UNIVERSIDAD
TECNOLÓGICA
METROPOLITANA

del Estado de Chile



ACREDITADA
4 AÑOS

• GESTIÓN INSTITUCIONAL
• DOCENCIA DE PREGRADO
• VINCULACIÓN CON EL MEDIO
HASTA DICIEMBRE DE 2020



CONSEJO DE RECTORES DE
LAS UNIVERSIDADES CHILENAS



CONSORCIO DE UNIVERSIDADES
DEL ESTADO DE CHILE



15 viernes
Diciembre
2017

INDIE GAME CONFERENCE

EXPONEN



DIEGO HIGUERA

Presidente Grupo GameDev



CRISTOFER LEAL

AONE Game



CARLOS CORDERO

New Retro Games



ESTEBAN GAETE

Sponman Games



Más información
WWW.VTTE.UTEM.CL

11:15 a 13:30 Hrs.

Auditorio M-1,
Campus Macul, José
Pedro Alessandri 1242,
Ñuñoa

Organiza



Escuela de
Informática

Centro de Facultad
de Ingeniería

GAMEDEV

PROGRAMA

11:00 horas

Acreditación

11:30 horas

Bienvenida

Marta Rojas Estay

Directora de Escuela de Informática, Facultad de Ingeniería, Universidad Tecnológica Metropolitana, UTEM.

11:45 horas

Charla:

“GAMEDEV”

Diego Higuera

Presidente Grupo GameDev

12:00 horas

Charla:

“PROYECTO REMANET”

Carlos Cordero

New Retro Games

12:20 horas

Charla:

“OMEN OF SORROW”

Cristofer leal

AONE Game

12:40 horas

Charla:

“SPOONMAN GAME”

Esteban Gaete

Spoonman Games

13:00 horas

Cierre y Café

15 viernes
Diciembre
2017

Organiza



Escuela de
Informática

Centro de Facultad
de Ingeniería

GAMEDEV